



Eva Jiřička

Umělkyně, která sblíží zdánlivě si vzdálenou mezigenerační společnost cestou svých kreativních workshopů.

Charakteristika tvorby

1 témata

Vzpomínky
Vizuální představivost
Symbolika
Komunikace
Společenské vztahy
Odlišnost
Interpretace
Empatie
Generační konfrontace
Individuální a kolektivní paměť
Hra

2 materiály a technika

Multimediální technologie
Videoart, pohyblivý obraz
Dokumentární fotografie
Projektové workshopy
Performativní choreografie

3 klíčová slova

Experiment
Mezigenerační dialog
Rozdílnost
Sociální vazby
Public Art
Performance

„Současná autorčina tvorba mimo jiné spočívá v poodkrývání odlišnosti motivů vžitých v té či oné generaci. Nepřímo tak přibližuje i vývoj zobrazování typický pro různá období. ... Cílem několika workshopů v rámci projektu Mezi sebou (2022) bylo, aby se aktéři prostřednictvím kresby „pro druhého“ vcítili do odlišné generace.“

Mariana Serranová, kurátorka výstavy

Návrh aktivit

1 Různé věky a jejich světy



pomůcky

Papír formátu A4
Fixy



postup

- 1 Odpověz si na následující otázky:
Co tě napadne, když se řekne starší generace?
Kdo do ní patří? Čemu se tito lidé věnují?
Co mají rádi? Co mají společné?
- 2 Nakresli, čím se podle tebe starší generace tvých rodičů nebo prarodičů vyznačuje – věci, prostředí, vizáž, záliby.
- 3 Zajdi za generačně starším člověkem a dej mu stejné zadání. (Aby nakreslil nebo zapsal, co je pro jeho generaci typické.)
- 4 Ukažte si, co jste nakreslili. Společně odhalujte, co v kresbách druhého poznáváte a zda jste se shodli.

2 Hádej, kdo jsem!



pomůcky

Papír formátu A4
Obyčejné tužky
Stopky/hodinky



postup

- 1 Zajdi za rodičem nebo prarodičem, který bude druhým hráčem naší hry.
- 2 Připravte si oba papír a tužku.
- 3 Vyberte si svého oblíbeného hrdinu, postavu z filmu nebo knížky. Zamysli se na tím, jak vypadá, jak se pohybuje nebo jaké má schopnosti?
- 4 Pantomimicky ji předveď.
- 5 Druhý hráč v tichosti hádá koho představuješ.
- 6 Své nápady neříká, ale kreslí na papír. Stejně tak, i když postavu nedokáže rozpoznat.
- 7 Po uplynutí třech minut zhodnoťte, zda jste se shodli.
- 8 Své role si vyměňte a hrajeme znovu!